MONTECH

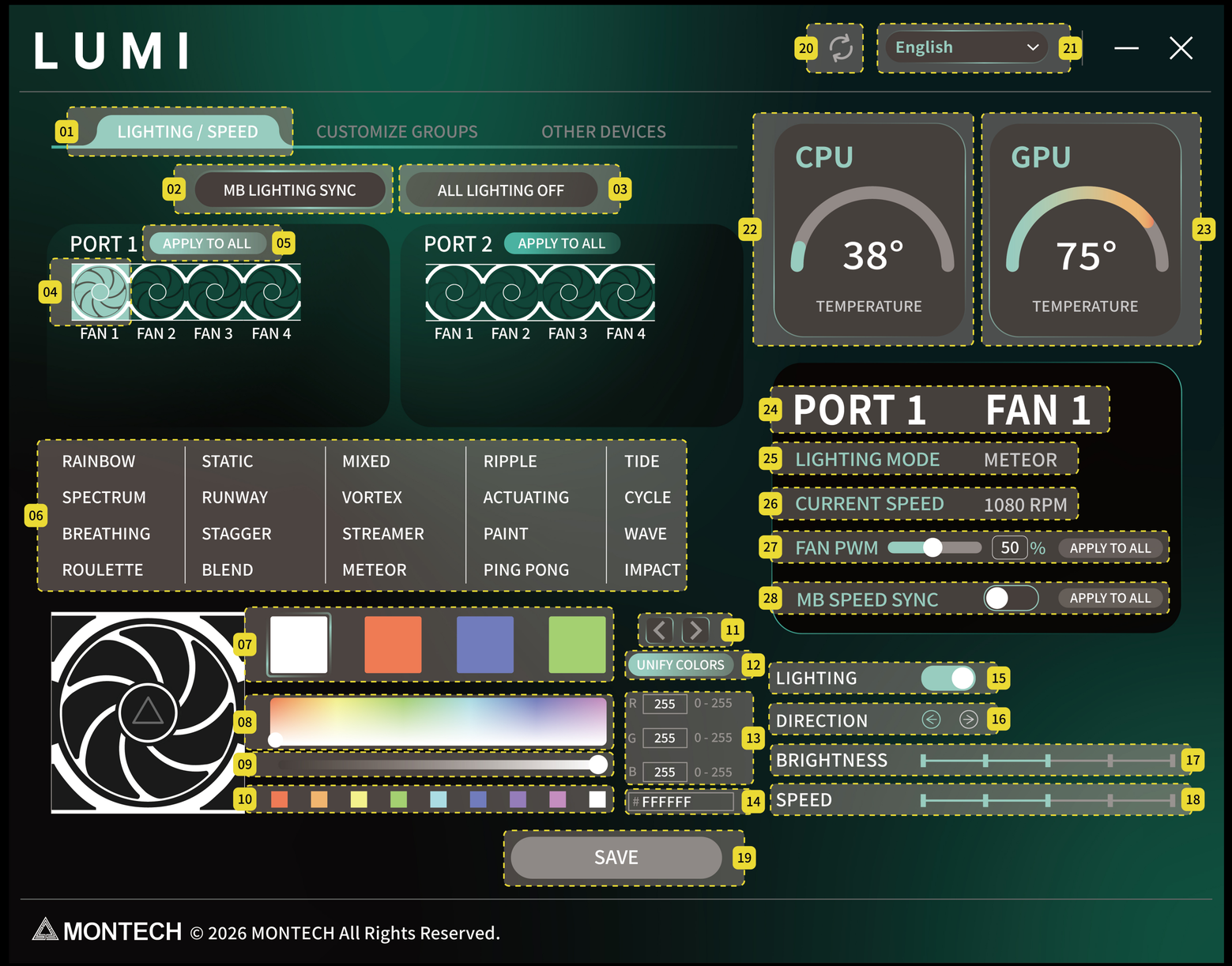
LUMI User Manual

English ---------- P.01

繁體中文 ---------- P.04

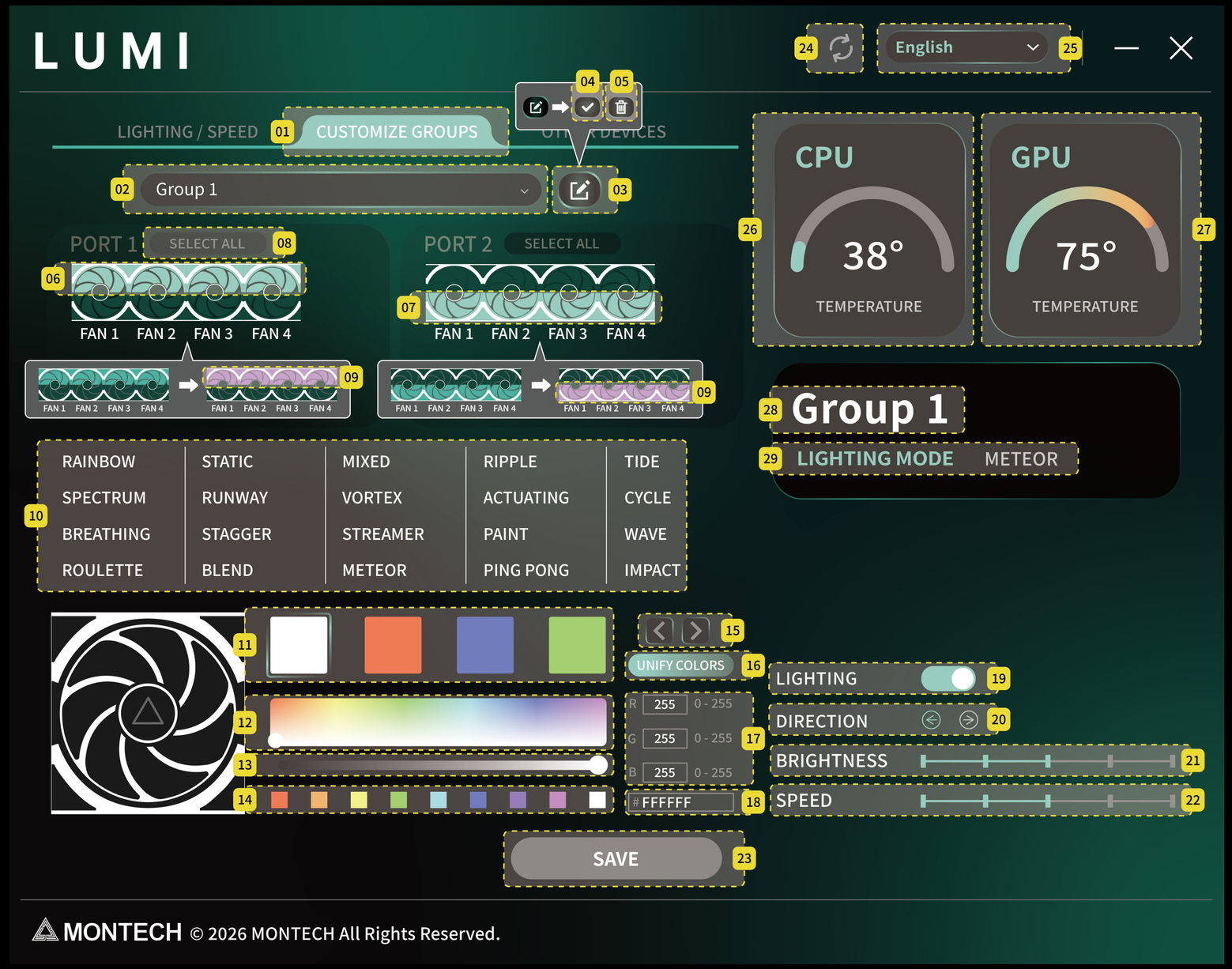
简体中文 ---------- P.07





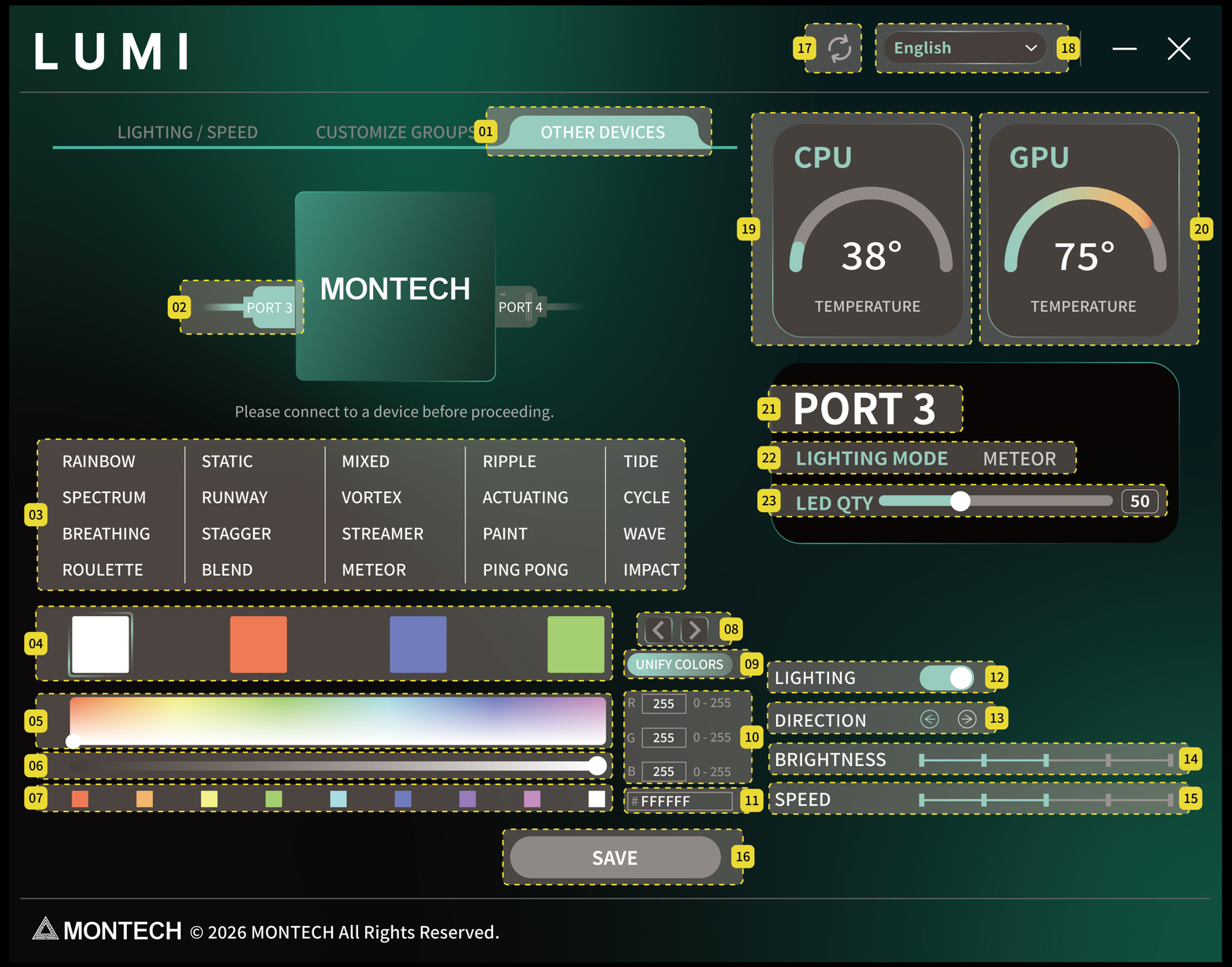
Note: Before enabling motherboard synchronization,
ensure that the PWM cable is securely connected to a PWM fan header on the motherboard for reliable fan-speed control.

01 Individual fan lighting and speed settings
02 Synchronize fan lighting with the motherboard
03 Turn all fan lighting on or off
04 Select a fan under Port 1 or Port 2
05 Select APPLY TO ALL to apply the selected fan's lighting effect to all fans on the port
06 Select a lighting effect
07 Colors in the selected lighting effect
08 Select a color block above, then choose a new color from the palette
09 Adjust the brightness of the selected color
10 Select one of nine preset colors
11 Undo or redo color changes
12 Apply the selected color to the entire lighting effect
13 Enter RGB values (0-255)
14 Enter a HEX color code
15 Turn the selected fan's lighting on or off
16 Set the selected fan's lighting direction
17 Adjust the selected fan's lighting brightness
18 Adjust the selected fan's lighting effect speed
19 Save settings
20 Restore default settings
21 Change the interface language
22 CPU temperature
23 GPU temperature
24 Selected port and fan
25 Lighting effect for the selected fan
26 Current speed of the selected fan
27 Adjust the selected fan's speed using PWM (%). Select APPLY TO ALL to use this setting for all fans on the port
28 Synchronize the selected fan's speed with the motherboard. Select APPLY TO ALL to use this setting for all fans



Note: Each group supports only one lighting effect.
To apply different effects to separate lighting zones, create additional groups. Multiple groups can be active simultaneously.

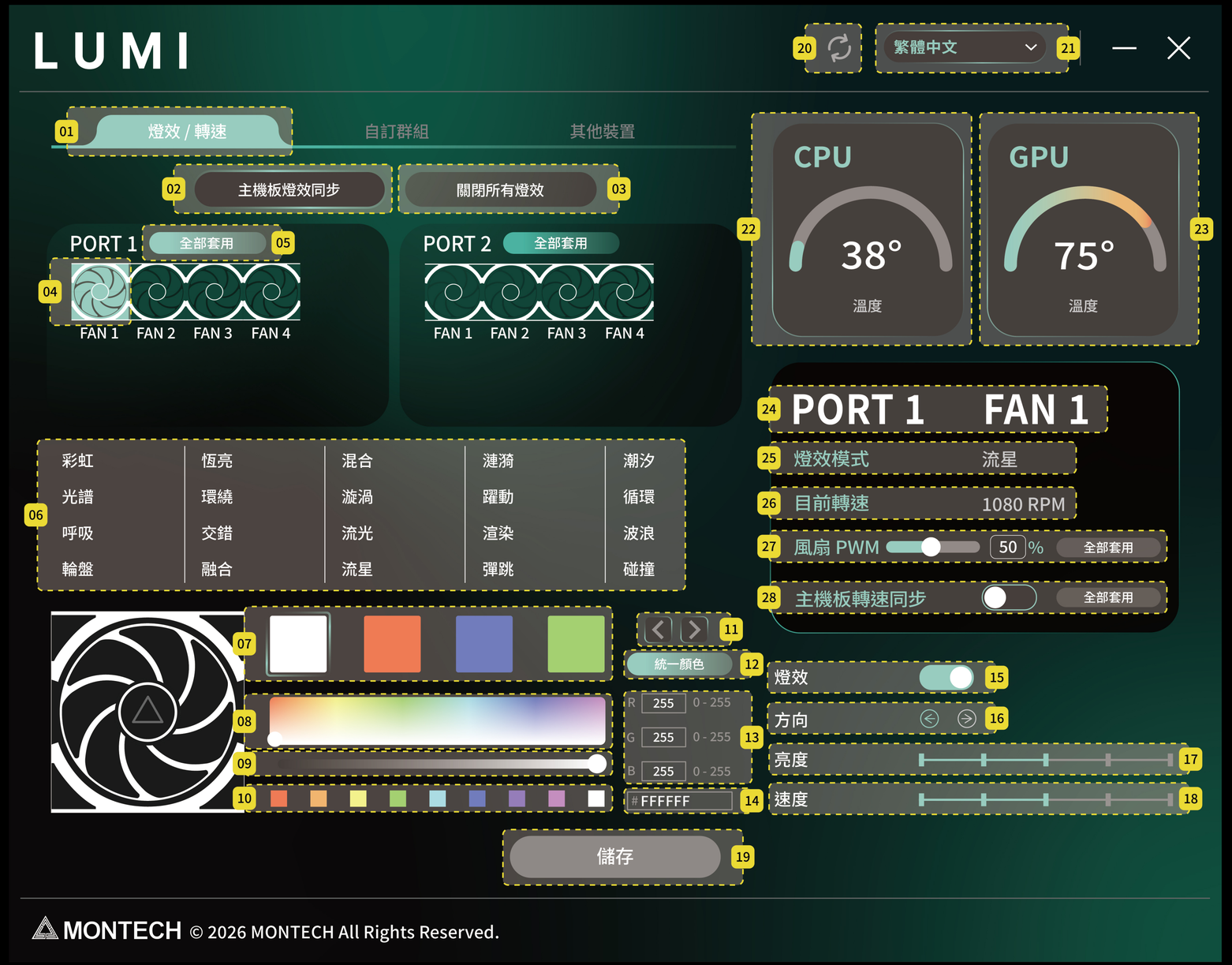
01 Custom fan group settings
02 Rename a group
03 Select the edit icon, then choose the fans to include in the group
04 Select the check mark to save the selected fans to the group. You can then configure the group's lighting effects
05 Clear the group, including assigned fans and lighting effect settings
06 Select the upper lighting zone
07 Select the lower lighting zone
08 Select all fans connected to this port
09 Fans assigned to another group
10 Select a lighting effect
11 Colors in the selected lighting effect
12 Select a color block above, then choose a new color from the palette
13 Adjust the brightness of the selected color
14 Select one of nine preset colors
15 Undo or redo color changes
16 Apply the selected color to the entire lighting effect
17 Enter RGB values (0-255)
18 Enter a HEX color code
19 Turn the selected group's lighting on or off
20 Set the selected group's lighting direction
21 Adjust the selected group's lighting brightness
22 Adjust the selected group's lighting effect speed
23 Save settings
24 Restore default settings
25 Change the interface language
26 CPU temperature
27 GPU temperature
28 Selected group
29 Lighting effect for the selected group



MONTECH © 2026 MONTECH All Rights Reserved.

Note: The 5V3Pin connection supports standard ARGB control only.
As a result, lighting effects may behave and appear differently from LINK FAN INF lighting effects.

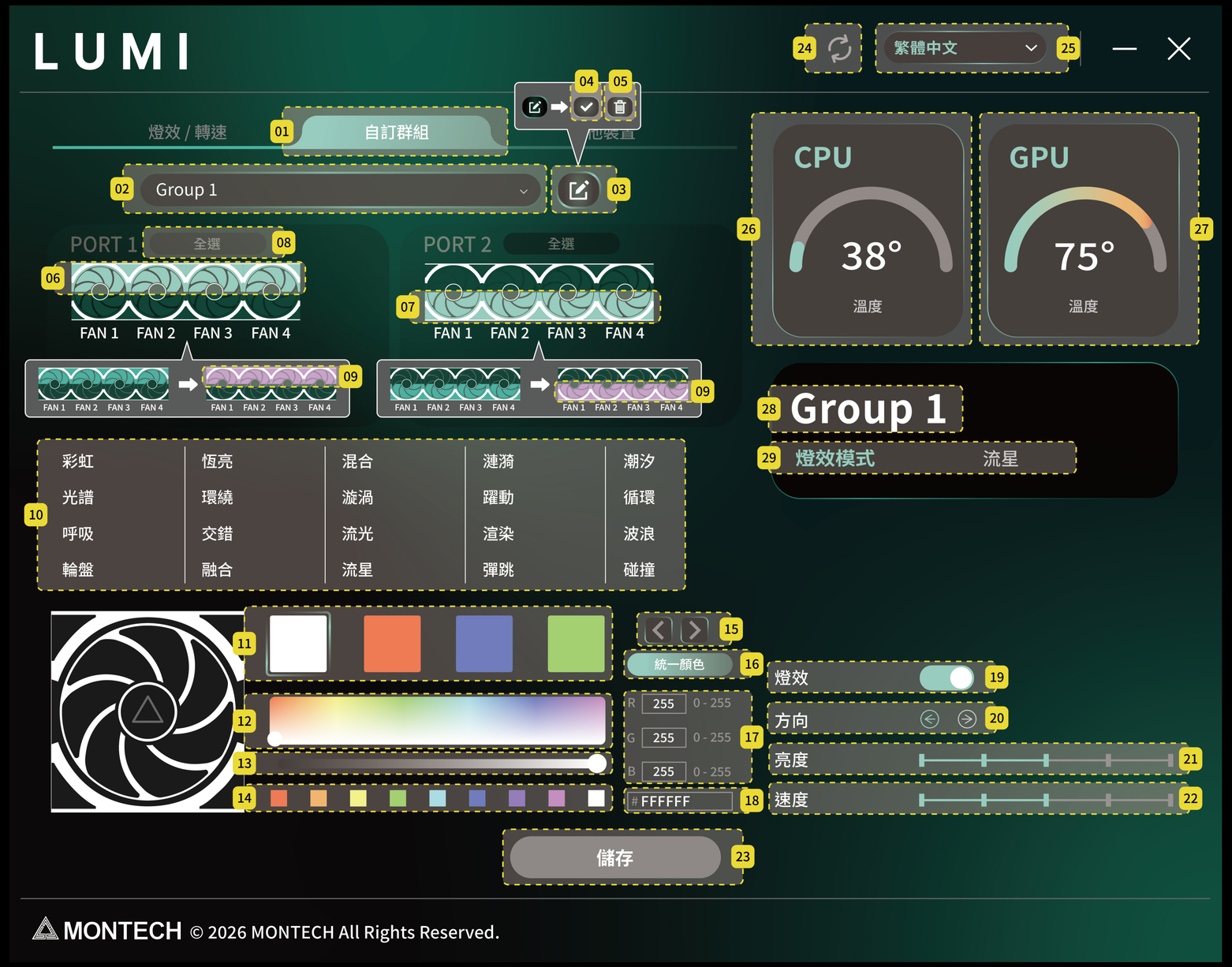
01 Settings for other connected devices
02 Selected ARGB 5V3Pin port
03 Select a lighting effect
04 Colors in the selected lighting effect
05 Select a color block above, then choose a new color from the palette
06 Adjust the brightness of the selected color
07 Select one of nine preset colors
08 Undo or redo color changes
09 Apply the selected color to the entire lighting effect
10 Enter RGB values (0-255)
11 Enter a HEX color code
12 Turn lighting for this port on or off
13 Set the lighting direction for this port
14 Adjust the lighting brightness for this port
15 Adjust the lighting effect speed for this port
16 Save settings
17 Restore default settings
18 Change the interface language
19 CPU temperature
20 GPU temperature
21 Selected port
22 Lighting effect for the selected port
23 Adjust LED quantity for the current port



MONTECH © 2026 MONTECH All Rights Reserved.

提示：為確保風扇轉速平穩，開啟「主機板轉速同步」前，請先確認PWM線已確實連接至主機板PWM接口。

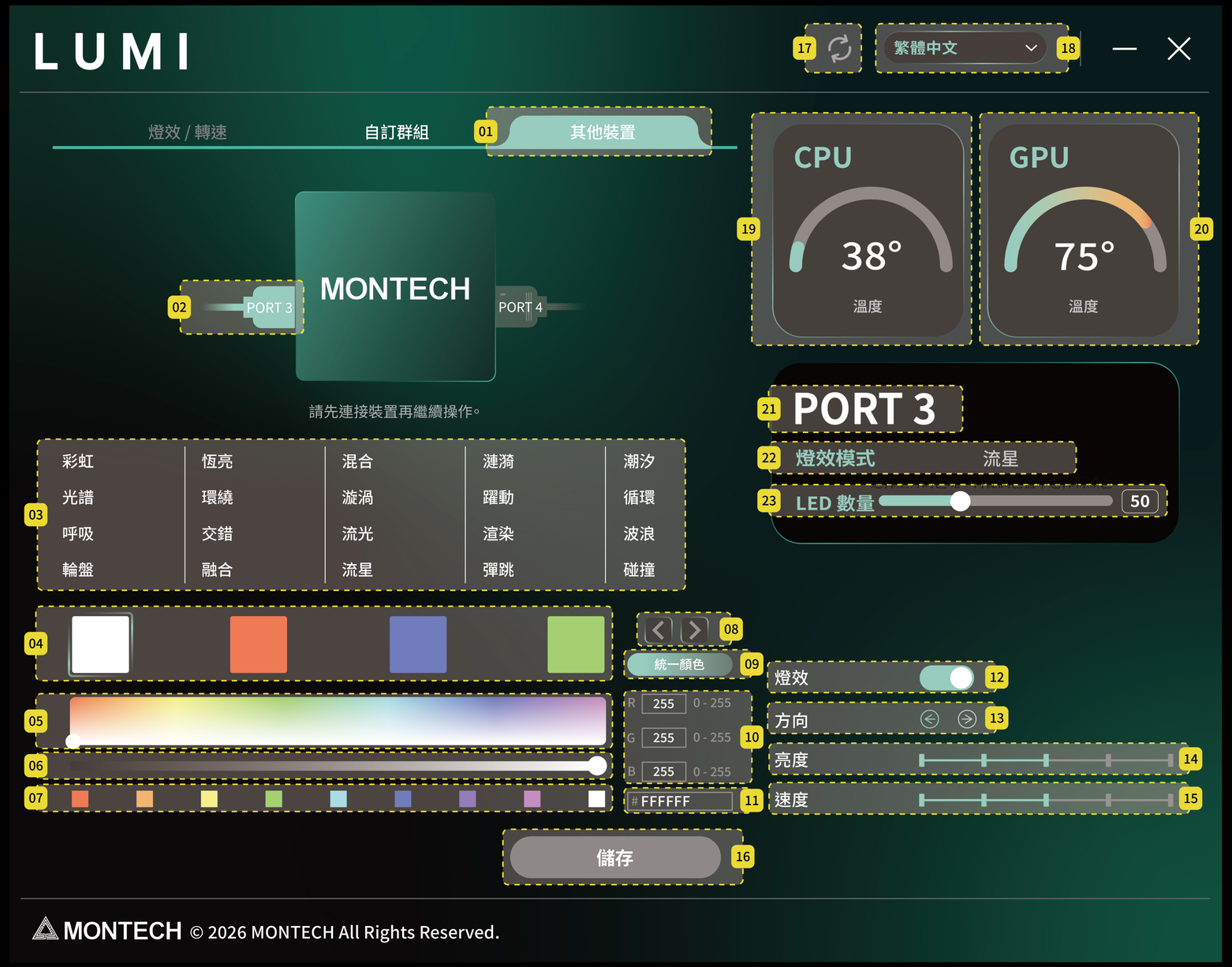
01 個別風扇燈效與轉速設定
02 將風扇燈效與主機板同步
03 開啟或關閉所有風扇燈效
04 選擇接口1或接口2的風扇
05 選擇「全部套用」，將所選風扇燈效套用至該接口所有風扇
06 選擇燈效
07 所選燈效中的組成顏色
08 選擇上方的色塊，再從調色盤中選擇新顏色
09 調整所選顏色的明暗度
10 選擇一種預設顏色 (共九種)
11 復原或重做顏色變更
12 將所選顏色套用至整個燈效
13 輸入RGB數值 (0-255)
14 輸入HEX色碼
15 開啟或關閉所選風扇燈效
16 設定所選風扇燈效方向
17 調整所選風扇燈效亮度
18 調整所選風扇燈效速度
19 儲存設定
20 恢復預設值
21 變更介面語言
22 CPU溫度
23 GPU溫度
24 所選接口與風扇
25 所選風扇燈效
26 所選風扇目前轉速
27 使用PWM (%)調整所選風扇轉速。選擇「全部套用」，將此設定用於該接口所有風扇
28 將所選風扇的轉速與主機板同步。選擇「全部套用」，將此設定用於所有風扇



MONTECH © 2026 MONTECH All Rights Reserved.

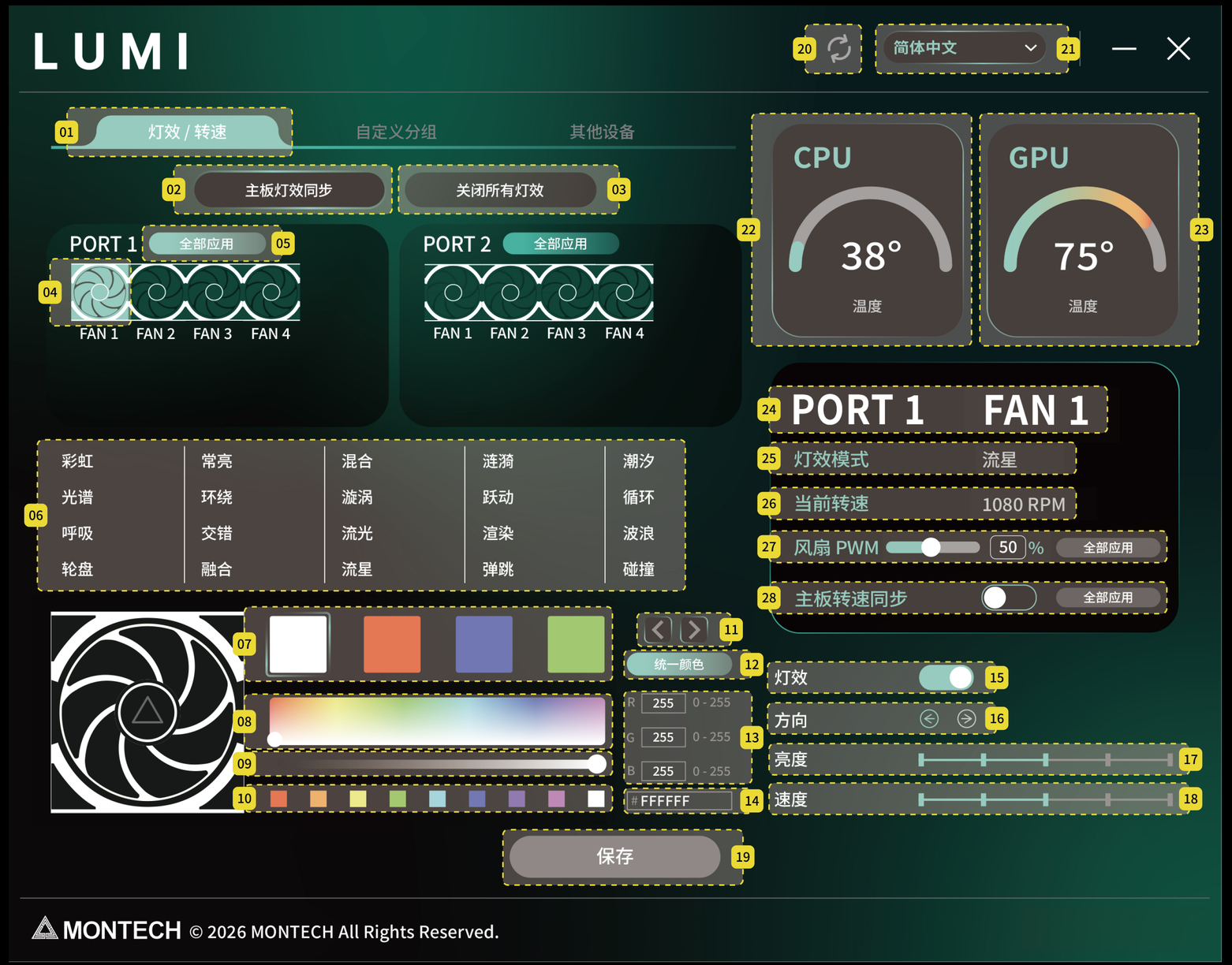
提示：每個群組僅支援單一燈效。若要為不同發光區設定不同燈效，請另外建立群組。多個群組可以同時啟用。

01 自訂風扇群組設定
02 重新命名群組
03 選擇「編輯」圖示，然後選擇要加入群組的風扇
04 選擇打勾記號將所選風扇儲存至群組。接著可以設定該群組燈效
05 清除群組，包含已分配的風扇與燈效設定
06 選擇上方發光區
07 選擇下方發光區
08 選擇此接口所有風扇
09 風扇已分配至其他群組
10 選擇燈效
11 所選燈效中的組成顏色
12 選擇上方的色塊，再從調色盤中選擇新顏色
13 調整所選顏色的明暗度
14 選擇一種預設顏色 (共九種)
15 復原或重做顏色變更
16 將所選顏色套用至整個燈效
17 輸入RGB數值 (0-255)
18 輸入HEX色碼
19 開啟或關閉所選群組燈效
20 設定所選群組燈效方向
21 調整所選群組燈效亮度
22 調整所選群組燈效速度
23 儲存設定
24 恢復預設值
25 變更介面語言
26 CPU溫度
27 GPU溫度
28 所選群組
29 所選群組燈效



01 其他連接裝置設定
02 所選的ARGB 5V3Pin接口
03 選擇燈效
04 所選燈效中的組成顏色
05 選擇上方的色塊，再從調色盤中選擇新顏色
06 調整所選顏色的明暗度
07 選擇一種預設顏色 (共九種)
08 復原或重做顏色變更
09 將所選顏色套用至整個燈效
10 輸入RGB數值 (0-255)
11 輸入HEX色碼
12 開啟或關閉此接口燈效
13 設定此接口燈效方向
14 調整此接口燈效亮度
15 調整此接口燈效速度
16 儲存設定
17 恢復預設值
18 變更介面語言
19 CPU溫度
20 GPU溫度
21 所選接口
22 所選接口燈效
23 調整目前接口LED數量

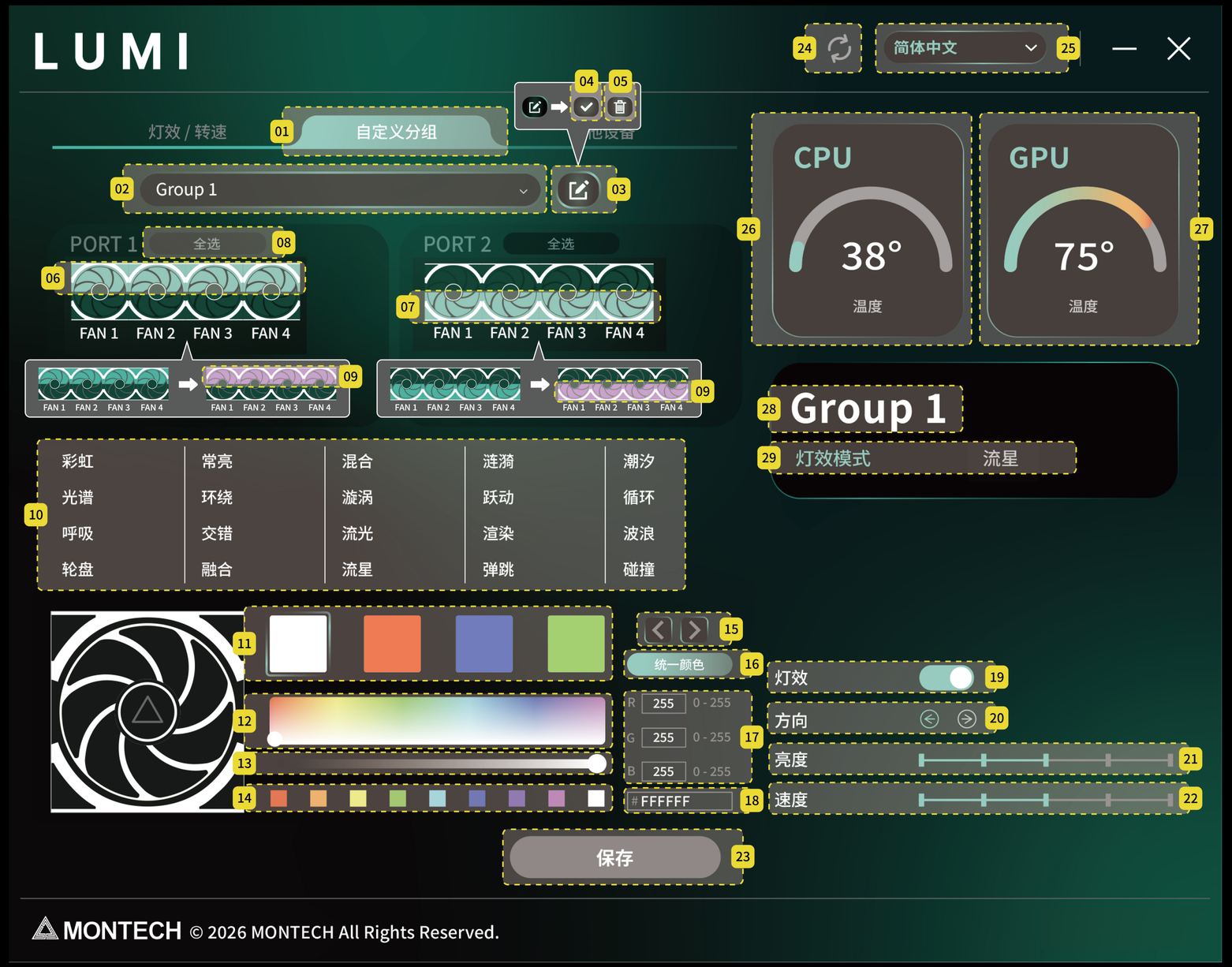
提示：5V3Pin連接僅支援標準ARGB，實際燈效可能會與LINK FAN INF有所不同。



MONTECH © 2026 MONTECH All Rights Reserved.

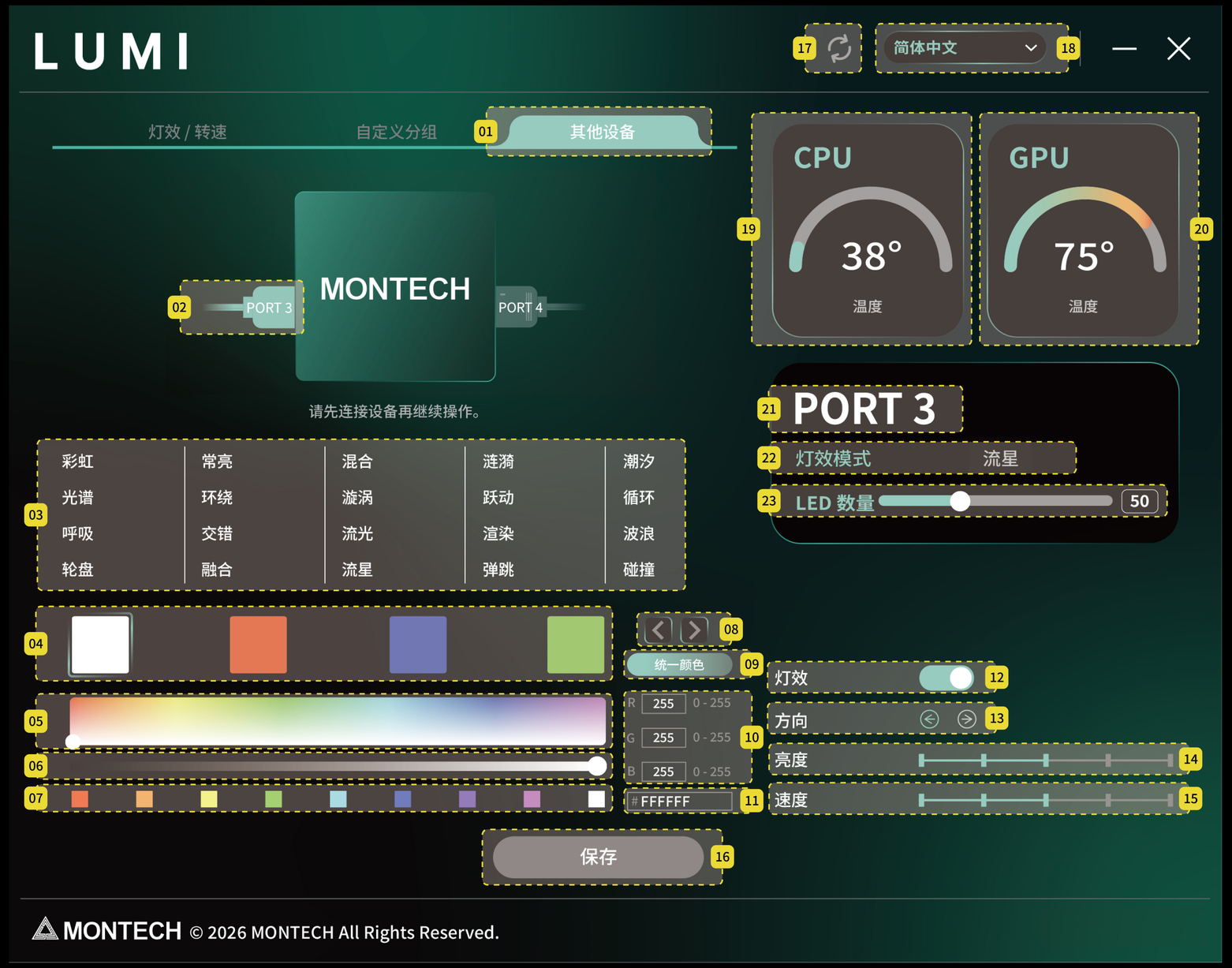
提示：为确保风扇转速稳定，开启“主板转速同步”前，请先确认PWM线已正确连接至主板PWM接口。

01 单个风扇灯效与转速设置
02 将风扇灯效与主板同步
03 开启或关闭所有风扇灯效
04 选择接口1或接口2的风扇
05 选择“全部应用”，将所选风扇灯效应用到该接口所有风扇
06 选择灯效
07 所选灯效中的组成颜色
08 选择上方的色块，再从调色板中选择新颜色
09 调整所选颜色的明暗度
10 选择一种预设颜色 (共九种)
11 撤销或重做颜色更改
12 将所选颜色应用到整个灯效
13 输入RGB数值 (0-255)
14 输入HEX色码
15 开启或关闭所选风扇灯效
16 设置所选风扇灯效方向
17 调整所选风扇灯效亮度
18 调整所选风扇灯效速度
19 保存设置
20 恢复默认设置
21 更改界面语言
22 CPU温度
23 GPU温度
24 所选接口与风扇
25 所选风扇灯效
26 所选风扇当前转速
27 使用PWM (%)调整所选风扇转速。选择“全部应用”，将此设置用于该接口所有风扇
28 将所选风扇的转速与主板同步。选择“全部应用”，将此设置用于所有风扇



提示：每个群组仅支持单一灯效。若要为不同发光区设置不同灯效，请另外创建群组。多个群组可以同时启用。

01 自定义风扇群组设置
02 重命名群组
03 选择“编辑”图标，然后选择要加入群组的风扇
04 选择打勾记号将所选风扇保存至群组。接着可以配置该群组灯效
05 清除群组，包括已分配的风扇与灯光设置
06 选择上方发光区
07 选择下方发光区
08 选择此接口所有风扇
09 风扇已分配至其他群组
10 选择灯效
11 所选灯效中的组成颜色
12 选择上方的色块，再从调色板中选择新颜色
13 调整所选颜色的明暗度
14 选择一种预设颜色 (共九种)
15 撤销或重做颜色更改
16 将所选颜色应用到整个灯效
17 输入RGB数值 (0-255)
18 输入HEX色码
19 开启或关闭所选群组灯效
20 设置所选群组灯效方向
21 调整所选群组灯效亮度
22 调整所选群组灯效速度
23 保存设置
24 恢复默认设置
25 更改界面语言
26 CPU温度
27 GPU温度
28 所选群组
29 所选群组灯效



01 其他连接设备设置
02 所选的ARGB 5V3Pin接口
03 选择灯效
04 所选灯效中的组成颜色
05 选择上方的色块，再从调色板中选择新颜色
06 调整所选颜色的明暗度
07 选择一种预设颜色 (共九种)
08 撤销或重做颜色更改
09 将所选颜色应用到整个灯效
10 输入RGB数值 (0-255)
11 输入HEX色码
12 开启或关闭此接口灯效
13 设置此接口灯效方向
14 调整此接口灯效亮度
15 调整此接口灯效速度
16 保存设置
17 恢复默认设置
18 更改界面语言
19 CPU温度
20 GPU温度
21 所选接口
22 所选接口灯效
23 调整当前接口LED数量

提示：5V3Pin连接仅支持标准ARGB，实际灯效可能会与LINK FAN INF有所不同。